



DIGITAL DANNELSE - DEL 2

AGENDA

1. VÆLG EN AF JERES TO CASES OG PRÆSENTER DEN FOR DIN MAKKER
2. HVAD ER PÅ SPIL?
3. ANALYSER JERES CASES OG VÆLG HVILKE "ORDKORT" DER PASSER
4. INDIVIDUELT:
A: SKRIV MIN. 10 LINJER OM DIN CASES
B: FREMLÆG DEN PÅ KLASSEN
5. FILM JER SELV, HVOR DU PRÆSENTERE DIN CASE
6. VI LÆGGE DEN OP PÅ VORES PORTFOLIO – MØDES I KLASSEN

UGEOPGAVEN

I skal hver især vælge to dilemmaer/problematikker fra unges digitale liv?

Det kan være situationer I selv har oplevet eller situationer, som I kender nogen der har oplevet. Det kan være små simple dilemmaer, eller store og svære dilemmaer.

Skriv mindst 3 linjer til de to cases du har valgt, som kort beskriver situationerne.

Vigtigt at I medbringer dette til næste time, da vi skal bruge det i undervisningen.

OPGAVE I

2 og 2

Vælg en af jeres to cases - og præsenter den kort for din makker.

OPGAVE 2: "HVAD ER PÅ SPIL?"

2 og 2

I skal sammen "analysere" hver jeres case - og vælge hvilke "ordkort" der passer til hver cases. Er der måske nogle "ordkort", der mangler, som du selv kan finde på?

Gruppepres	Social hierarki	Normer
Traditioner	Usikkerhed	Filter (med/uden)
Skyld	Sårbarhed	Mobning
Ydmygelse	Udelukkelse	

OPGAVE 3: INDIVIDUELT

A:

Skriv minimum 10 linjer om din case, inkluder gerne dine valgte "ordkort".

B:

Fremlæggelser på klassen.

C:

Tage jeres computer og filme jer selv, hvor I laver en præsentation af jeres case. (fremlæggelse) og filme det.

B:

Vi mødes igen. (klokken 11:15) hvor filmen skal lægges op på jeres portfolio, sammen med beskrivelse af casen. (min. 10. linjer)



TAK

FOR I DAG